

# Rancang Bangun Kendali Jarak Jauh Robot Servis Berbasis *Internet of Things*

Adrie Sentosa, Dr. Ir. Djoko Purwanto, M.Eng., dan Rudy Dikairono, S.T., M.T.  
Jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS)  
Jl. Arief Rahman Hakim, Surabaya 60111  
e-mail: djoko@ee.its.ac.id, rudydikairono@ee.its.ac.id, adrie12@mhs.ee.its.ac.id

**Abstrak**—Robot servis otonom, khususnya robot pembersih debu otonom, yang melakukan pekerjaan secara mandiri ketika pengguna tidak berada di rumah merupakan impian sebagian besar masyarakat. Berbagai perusahaan dan institusi penelitian telah melakukan usaha yang baik dalam merancang robot servis otonom. Robot servis otonom yang dikembangkan saat ini dikendalikan dengan tombol ataupun *remote control* berbasis inframerah. Hal ini menjadi permasalahan ketika pengguna tidak berada di lokasi robot servis sehingga pengguna tidak dapat memberikan perintah kepada robot servis secara langsung. Maka dari itu, dirancanglah kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things* yang memungkinkan robot servis untuk dikendalikan pada jarak jauh. Robot servis akan diintegrasikan dengan divais *android* atau komputer berbasis internet untuk menggantikan fungsi *remote control* sehingga pengguna dapat melakukan perintah dimanapun mereka berada selama memiliki koneksi internet. Diharapkan dengan adanya rancang bangun kendali jarak jauh ini, pengguna menjadi lebih mudah dalam mengendalikan atau memberikan perintah kepada robot servis.

**Kata Kunci**—Kontrol Jarak Jauh, Robot Servis, *Internet of Things*

## I. PENDAHULUAN

DALAM bidang pelayanan domestik, penggunaan tenaga manusia untuk melakukan tugas yang membutuhkan waktu dalam proses penyelesaiannya dan bersifat repetitif perlahan dikurangi dan digantikan dengan sistem yang dapat berjalan secara mandiri. Contoh dari hal yang membutuhkan waktu dalam proses penyelesaiannya dan bersifat repetitif adalah pekerjaan rumah tangga.

Baru-baru ini penggunaan robot servis otonom, khususnya robot pembersih debu otonom, sangat diminati karena mempermudah pengguna dalam menyelesaikan pekerjaan rumah tangga. Robot servis jenis ini juga dapat mencegah dan mengurangi kesalahan dalam pengerjaan pekerjaan rumah tangga akibat terjadinya human *error* yang disebabkan oleh tingkat akumulasi kelelahan pada pengguna.

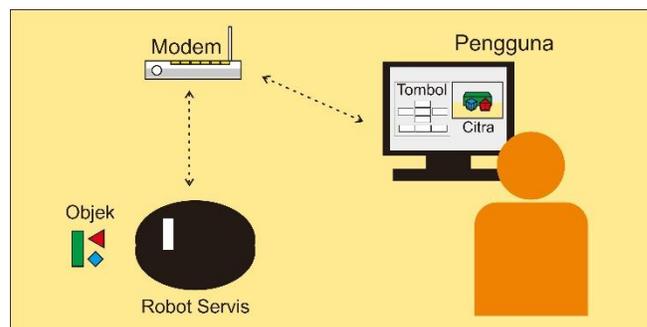
Seiring berkembangnya teknologi robotika, penambahan fungsi kendali baik secara langsung maupun tidak langsung pada peralatan elektronika merupakan salah satu faktor yang penting. Fungsi sistem kendali pada aplikasi elektronika, khususnya robot servis, memudahkan pengguna untuk memberikan perintah spesifik kepada robot. Salah satu contoh dari penggunaan fungsi kendali ini adalah penggunaan tombol dan *remote-control* pada peralatan elektronika. Namun, penggunaan fungsi kendali yang sekarang ada di pasaran

memiliki keterbatasan dalam jarak penggunaannya. Penggunaan tombol sebagai fungsi kendali mengharuskan pengguna untuk berada di lokasi robot servis, sedangkan penggunaan *remote-control* berbasis infra merah mengharuskan pengguna untuk berada di sekitar lokasi robot servis dengan jarak kurang dari 10m untuk mengendalikan robot.

Maka dari itu, dirancang dan dibangun sebuah sistem pengendalian jarak jauh robot servis berbasis *internet of things* (IoT). Dengan sistem pengendali jarak jauh berbasis *internet of things*, diharapkan dapat memudahkan pengguna dalam mengendalikan robot servis, dimana pengguna dapat mengendalikan robot servis dimana saja mereka berada selama pengguna memiliki akses pada jaringan internet.

## II. PERANCANGAN SISTEM

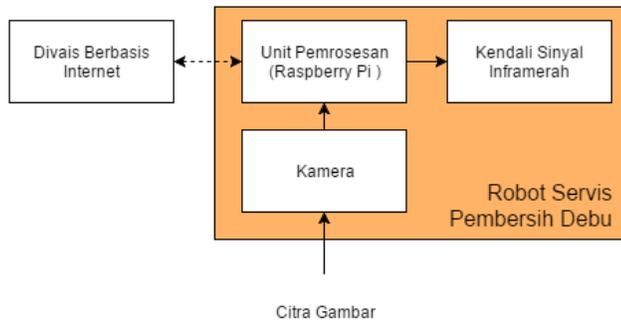
Tujuan utama dari sistem adalah untuk melakukan komunikasi antara pengguna dan sistem kendali melalui jaringan internet. Sistem kendali tersebut akan digunakan untuk mengendalikan robot servis sesuai dengan perintah yang diinginkan oleh pengguna. Selain memberikan perintah kepada sistem kendali baik perintah otonom maupun perintah yang dipandu pengguna, pengguna juga dapat memonitoring kondisi lingkungan sekitar melalui tampilan citra yang dikirimkan oleh kamera kepada sistem. Ilustrasi sistem kendali jarak jauh berbasis *internet of things* dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1 Ilustrasi kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things*.

Sistem yang dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mengendalikan robot servis melalui peralatan berbasis jaringan internet ini, menggunakan robot servis pembersih debu otonom sebagai aktuator, *arduino* dan *raspberrypi* sebagai sistem pemrosesan, dan jaringan internet sebagai media komunikasi. Robot pembersih debu otonom bertindak

sebagai aktuator dari sistem dimana robot servis akan dikendalikan oleh pengguna melalui unit pemrosesan. *Raspberry pi* sebagai unit pemrosesan menunggu perintah dari pengguna melalui media internet dan meruskan hasil pemrosesan kepada *arduino* untuk dikonversi menjadi sinyal inframerah yang sesuai untuk mengendalikan aktuator. Internet berperan sebagai media komunikasi yang menghubungkan sistem dengan peralatan berbasis jaringan internet milik pengguna menggunakan *Internet Protocol (IP)* [1]. Konsep keseluruhan dari perancangan sistem kendali jarak jauh ini dapat digambarkan dalam diagram blok kendali jarak jauh robot servis pada gambar 2.



Gambar 2 Diagram Blok Sistem Kendali Jarak Jauh Berbasis *Internet of Things*.

**A. Perancangan Robot Servis Pembersih Debu**

Robot servis berupa robot pembersih debu otonom dirancang dengan desain mekanik yang tipis dan elegan sehingga robot servis mampu menjangkau area yang sulit dibersihkan. Komponen perangkat keras yang digunakan dalam rancang bangun kendali jarak jauh berbasis *internet of things* pada robot servis seperti *raspberry pi*, *arduino nano*, modul kamera, dan suplai daya didesain sedemikian rupa sehingga tidak mengganggu fungsionalitas robot pembersih debu otonom. Foto perangkat keras sistem kendali jarak jauh robot pembersih debu berbasis *internet of things* dapat dilihat pada gambar 3.

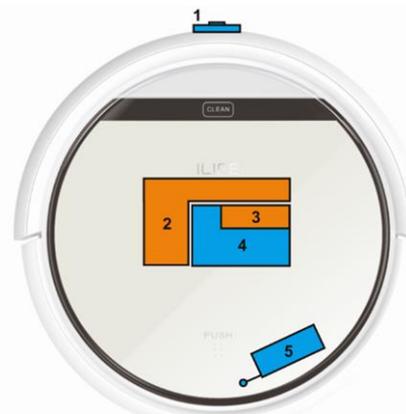


Gambar 3 Foto Perangkat Keras Sistem Kendali Jarak Jauh Robot Servis Berbasis *Internet of Things*.

Komponen penting dalam perancangan perangkat keras kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things* sebagai berikut:

1. Modul kamera *raspberry pi v1*. Modul kamera ditempatkan pada bagian depan dari robot servis untuk memudahkan pengguna dalam *me-monitoring* kondisi lingkungan yang akan dibersihkan.
2. Tempat penyimpanan debu. Tempat penyimpanan debu menyimpan debu yang disedot oleh robot servis. Tempat penyimpanan debu ditempatkan dekat dengan motor *vacuum* untuk mendapatkan hasil yang maksimal.
3. LM2596, modul *buck converter* yang digunakan untuk mengkonversi nilai tegangan dari suplai daya robot servis menjadi tegangan yang sesuai dengan suplai daya yang dibutuhkan oleh sistem kendali robot servis.
4. *Single-board computer raspberry pi*, *Raspberry pi* sebagai unit pemrosesan utama ditempatkan pada bagian tengah dari robot servis untuk memudahkan akses dari perangkat keras lainnya yang terhubung ke *raspberry pi*.
5. *Mikrokontroler arduino nano* dan *emitter* sinyal inframerah. *Mikrokontroler arduino* dan *emitter* sinyal inframerah sebagai unit kendali robot servis ditempatkan di bagian belakang robot servis dekat dengan *receiver* sinyal inframerah sehingga memudahkan proses kendali robot servis.

Diagram keseluruhan komponen perangkat keras sistem kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things* dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4 Diagram perangkat keras sistem kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things*.

**B. Perancangan Unit Pemrosesan**

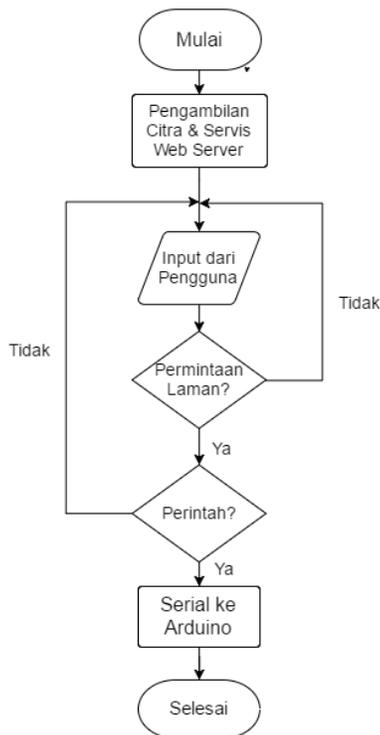
Perancangan unit pemrosesan pada kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things* bertujuan untuk melakukan proses servis *web-server*, pengambilan citra, dan antarmuka *web-page*. Alur kerja dari unit pemrosesan pada sistem kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things* sebagai berikut:

1. Saat sistem dinyalakan, sistem akan mengaktifkan *driver* kamera dan servis perangkat lunak *web-server* yang sudah terintegrasi dengan *raspberry pi*.
2. *Server* membaca permintaan *web-page* dari pengguna yang telah terhubung melalui jaringan internet. Jika *server* telah menerima permintaan *web-page* dari pengguna, maka *server* akan mencari permintaan *web-page* pada *hardisk server* dan menampilkan *web-page* ke layar pengguna. Jika belum ada permintaan *web-page*

dari pengguna, maka *server* akan terus membaca permintaan *web-page* [2].

3. Setelah *server* mengirimkan dan menampilkan antarmuka *web-page* pada layar pengguna, *server* akan menunggu interaksi atau perintah yang dikirimkan oleh pengguna sambil menampilkan *feedback* berupa antarmuka citra dari kamera pada antarmuka *web-page*.
4. Perintah yang telah diinput oleh pengguna melalui tombol pada antarmuka *web-page* akan diterima oleh *server* dan diproses untuk mengendalikan aktuator berupa robot servis.

Diagram alur perangkat lunak sistem kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things* dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5 Diagram alur sistem kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things*.

C. Perancangan Kendali Sinyal Inframerah

Perancangan kendali sinyal inframerah bertujuan untuk mengendalikan robot servis melalui sinyal inframerah yang telah di-*encode*. Perancangan kendali sinyal inframerah dilakukan pada *mikrokontroller arduino nano* dengan *emitter* sinyal inframerah terhubung ke pin D3 [3]. Alur kerja pada perancangan kendali sinyal inframerah sebagai berikut:

1. Saat sistem kendali sinyal inframerah diaktifkan, *mikrokontroler arduino nano* yang mendapat suplai daya dari *single-board computer raspberry pi* akan membaca data serial yang akan dikirimkan oleh *single-board computer raspberry pi* melalui kabel serial.
2. Jika ada perintah yang dikirimkan oleh *single-board computer raspberry pi*, *mikrokontroler arduino nano* akan memproses perintah dengan mencocokkan perintah dengan daftar kode inframerah yang terdapat dalam memori *arduino*.

3. Jika tidak ada perintah yang dikirimkan oleh *single-board computer raspberry pi*, maka *mikrokontroler* akan menunggu hingga data serial dari *single-board computer raspberry pi* dikirimkan.
4. Setelah mendapatkan kode inframerah yang sesuai, *mikrokontroler arduino nano* akan mendekode sinyal inframerah dan dikirimkan ke *emitter* sinyal inframerah melalui pin D3.

Adapun tabel kode sinyal inframerah yang akan digunakan untuk proses dekodifikasi adalah:

Tabel 1  
Kode Sinyal Inframerah

Perintah	Kode Hex	Tipe Dekodifikasi
<i>Clean</i>	2AA22DD	NEC 32 bits
<i>Up</i>	2AA55AA	NEC 32 bits
<i>Down</i>	2AA6699	NEC 32 bits
<i>Right</i>	2AA44BB	NEC 32 bits
<i>Left</i>	2AA33CC	NEC 32 bits
<i>Spot-Clean</i>	2AA7788	NEC 32 bits
<i>Home</i>	2AA8877	NEC 32 bits
<i>Edge-Clean</i>	2AA9966	NEC 32 bits

III. HASIL & ANALISA

A. Pengujian Kendali Jarak Jauh

Pengujian yang dilakukan pada pengujian kendali jarak jauh bertujuan untuk mengetahui keandalan kendali jarak jauh berbasis *internet of things*. Pengujian dilakukan dengan memberikan perintah kendali secara spesifik melalui perangkat berbasis internet seperti komputer dan *smartphone* yang terhubung ke sistem melalui jaringan internet.

Pengujian dilakukan dengan menggunakan jaringan lokal (*localhost*) untuk meminimalisir gangguan yang terjadi karena konfigurasi jaringan. Pengujian dimulai dengan memberikan perintah melalui tombol pada *web-page* secara spesifik dengan pengujian pada setiap perintah dilakukan sebanyak sepuluh kali. Dari pengujian tersebut didapat data-data sebagai berikut:

Tabel 2  
Tabel Pengujian Kendali Jarak Jauh

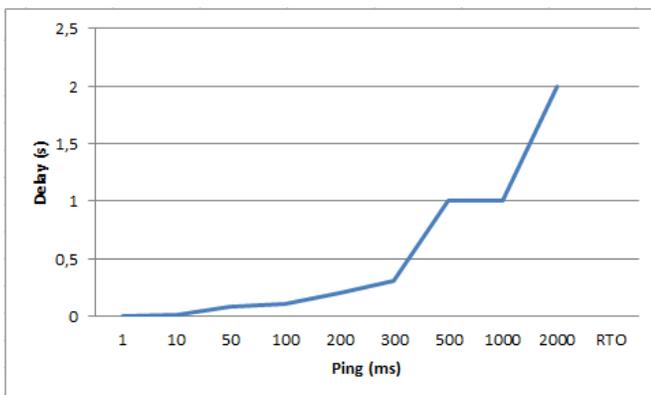
No	Perintah	Tingkat Keberhasilan	Keterangan
1	<i>Clean</i>	100%	Robot membersihkan ruangan
2	<i>Up</i>	100%	Robot bergerak maju
3	<i>Down</i>	100%	Robot bergerak mundur
4	<i>Right</i>	100%	Robot berputar 45° ke kanan
5	<i>Left</i>	100%	Robot berputar 45° ke kiri
6	<i>Spot-Clean</i>	100%	Robot membersihkan ruangan
7	<i>Home</i>	100%	Robot kembali ke dock

8	Wall-Clean	100%	Robot membersihkan ruangan
9	View-Left	100%	Robot berputar 360° ke kiri
10	Keep Forward	100%	Robot bergerak maju
11	View-Right	100%	Robot berputar 360° ke kanan

Dari data diatas dapat disimpulkan bahwa kendali jarak jauh dalam rancang bangun tugas akhir ini memiliki tingkat keberhasilan yang tinggi yaitu sebesar 100% pada jaringan internet lokal (*localhost*).

**B. Pengujian Responsivitas Kendali Jarak Jauh**

Pengujian yang dilakukan pada pengujian konektivitas kendali jarak jauh bertujuan untuk mengetahui responsibilitas sistem pada jaringan berbasis TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*). Pengujian pada responsivitas sistem ini dilakukan dengan melakukan pengukuran perbedaan waktu pada saat perintah diberikan oleh pengguna melalui antarmuka *web-page* dengan respon yang diberikan oleh robot servis. Grafik hasil pengujian responsivitas kendali jarak jauh dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6 Grafik hasil pengujian responsivitas kendali jarak jauh berbasis *Internet of Things*.

Dari data diatas dapat disimpulkan bahwa keterlambatan respon sistem terhadap perintah yang diberikan oleh pengguna berbanding lurus dengan kenaikan PING (*Packet Internet Gopher*) pada jaringan TCP/IP. Dimana setiap kenaikan ping sebesar 1000ms menghasilkan keterlambatan sebesar 1s.

**C. Pengujian User-Guided Control**

Pengujian pada pengujian *user-guided control* bertujuan untuk mengetahui ketepatan fungsi pada *user-guided control*. Pengujian pada kendali jarak jauh yang dipandu oleh pengguna ini dilakukan dengan melakukan perhitungan kesalahan antara hasil yang diinginkan pada *user-guided control* dan hasil yang diperoleh saat pengujian. Pengujian *user-guided control* dibagi menjadi pengujian pada kendali *view-left*, pengujian pada kendali *keep forward*, dan pengujian pada kendali *view-right*.

• Pengujian *View-Left*

Pengujian pada *user-guided control view-left* bertujuan untuk mengetahui ketepatan robot servis saat diberikan perintah *view-left* oleh pengguna, dimana robot akan berputar

sebesar 360° ke kiri untuk memberikan tampilan citra lingkungan di sekitar robot servis dimulai dari bagian kiri robot. Selain ketepatan robot servis dalam berputar 360° ke kiri, pengujian terhadap *user-guided control view-left* juga meliputi kendali robot, dimana robot servis dapat dihentikan oleh pengguna saat berputar dengan menekan kembali tombol *view-left* atau menekan tombol *clean* pada antarmuka *web-page*. Berikut adalah data-data hasil pengujian *view-left*:

Tabel 3  
Pengujian *View-Left*

No	Perintah	Hasil	Error	Keterangan
1	<i>View-Left</i>	358°	2°	Robot dapat dihentikan saat berputar
2	<i>View-Left</i>	359°	1°	Robot dapat dihentikan saat berputar
3	<i>View-Left</i>	365°	5°	Robot dapat dihentikan saat berputar
4	<i>View-Left</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
5	<i>View-Left</i>	359°	1°	Robot dapat dihentikan saat berputar
6	<i>View-Left</i>	358°	2°	Robot dapat dihentikan saat berputar
7	<i>View-Left</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
8	<i>View-Left</i>	358°	2°	Robot dapat dihentikan saat berputar
9	<i>View-Left</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
10	<i>View-Left</i>	358°	2°	Robot dapat dihentikan saat berputar

Dari data pada diatas dapat disimpulkan bahwa kendali jarak jauh *view-left* yang dipandu oleh pengguna memiliki ketidaktepatan hasil saat berputar dengan rata-rata sebesar 1.5°.

• Pengujian *Keep-Forward*

Pengujian pada *user-guided control keep forward* bertujuan untuk mengetahui keandalan robot servis saat diberikan perintah *keep forward* oleh pengguna, dimana robot servis akan terus bergerak maju hingga pengguna menekan kembali tombol *keep forward* atau menekan tombol *clean* pada antarmuka *web-page*. Berikut adalah data-data hasil pengujian *keep forward*:

Tabel 4  
Pengujian *Keep-Forward*

No	Perintah	Hasil	Keterangan
1	<i>Keep Forward</i>	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
2	<i>Keep Forward</i>	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan

3	Keep Forward	✘	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
4	Keep Forward	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
5	Keep Forward	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
6	Keep Forward	✘	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
7	Keep Forward	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
8	Keep Forward	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
9	Keep Forward	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan
10	Keep Forward	✓	Robot bergerak maju dan dapat dihentikan

Dari data diatas dapat disimpulkan bahwa kendali jarak jauh *keep forward* yang dipandu oleh pengguna memiliki tingkat keandalan yang cukup tinggi yaitu sebesar 80%.

• Pengujian *View-Right*

Pengujian pada *user-guided control view-right* bertujuan untuk mengetahui ketepatan robot servis saat diberikan perintah *view-right* oleh pengguna, dimana robot akan berputar sebesar 360° ke kanan untuk memberikan tampilan citra lingkungan di sekitar robot servis dimulai dari bagian kanan robot. Selain ketepatan robot servis dalam berputar 360° ke kanan, pengujian terhadap *user-guided control view-right* juga meliputi kendali robot, dimana robot servis dapat dihentikan oleh pengguna saat berputar dengan menekan kembali tombol *view-right* atau menekan tombol *clean* pada antarmuka *web-page*. Berikut adalah data-data hasil pengujian *view-right*:

Tabel 5  
Pengujian *View-Right*

No	Perintah	Hasil	Error	Keterangan
1	<i>View-Right</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
2	<i>View-Right</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
3	<i>View-Right</i>	365°	5°	Robot dapat dihentikan saat berputar
4	<i>View-Right</i>	358°	2°	Robot dapat dihentikan saat berputar
5	<i>View-Right</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
6	<i>View-Right</i>	363°	3°	Robot dapat dihentikan saat berputar
7	<i>View-Right</i>	359°	1°	Robot dapat dihentikan saat berputar
8	<i>View-Right</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
9	<i>View-Right</i>	362°	2°	Robot dapat dihentikan saat berputar

10	<i>View-Right</i>	360°	0°	Robot dapat dihentikan saat berputar
----	-------------------	------	----	--------------------------------------

Dari data diatas dapat disimpulkan bahwa kendali jarak jauh *view-right* yang dipandu oleh pengguna memiliki ketidaktepatan hasil saat berputar dengan rata-rata sebesar 1.3°.

D. Pengujian Antarmuka *Web-page*

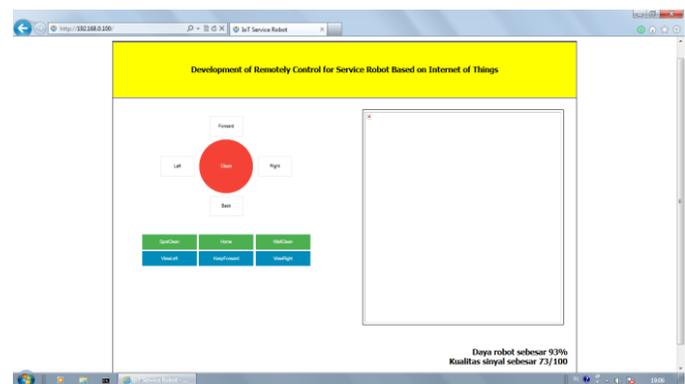
Pengujian pada pengujian antarmuka *web-page* bertujuan untuk mengetahui kompatibilitas antarmuka *web-page* pada berbagai *browser* dan peralatan berbasis internet. Pengujian pada antarmuka *web-page* dilakukan dengan mengakses halaman *web-page* pada peralatan dan *browser* yang diuji. Pengujian pada antarmuka *web-page* dibagi menjadi pengujian antarmuka *web-page* pada komputer dan pengujian antarmuka *web-page* pada *smartphone*.

• Pengujian pada komputer

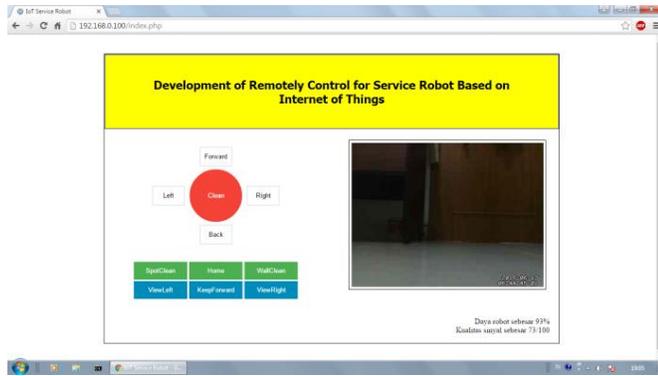
Pengujian antarmuka *web-page* pada komputer bertujuan untuk mengetahui kompatibilitas antarmuka *web-page* pada berbagai *browser* di komputer. Pengujian dilakukan dengan mengakses halaman *web-page* pada komputer melalui berbagai *browser*. Berikut adalah data-data pengujian antarmuka *web-page* pada komputer:

Tabel 6  
Pengujian pada komputer

No	Browser	Kompatibilitas	Keterangan
1	<i>Internet Explorer</i>	Tidak Kompatibel	Tampilan kamera tidak berfungsi dengan baik
2	<i>Google Chrome</i>	Kompatibel	Antarmuka <i>web-page</i> ditampilkan dengan baik
3	<i>Mozilla Firefox</i>	Kompatibel	Antarmuka <i>web-page</i> ditampilkan dengan baik
4	<i>Opera</i>	Kompatibel	Antarmuka <i>web-page</i> ditampilkan dengan baik



Gambar 7 Antarmuka *web-page* pada *Internet Explorer*



Gambar 8 Antarmuka *webpage* pada *Google Chrome*

Dari data diatas dapat disimpulkan bahwa tampilan antarmuka *web-page* pada berbagai *browser* di komputer tidak sepenuhnya kompatibel. Hal ini dikarenakan *Internet Explorer* sebagai *default browser* di sistem operasi *Microsoft* tidak mendukung adanya layanan *mjpeg* yang digunakan untuk menampilkan tampilan kamera.

- Pengujian pada *smartphone*

Pengujian antarmuka *web-page* pada *smartphone* bertujuan untuk mengetahui kompatibilitas antarmuka *web-page* pada berbagai *browser* di *smartphone*. Pengujian dilakukan dengan mengakses halaman *web-page* pada *smartphone* melalui berbagai *browser*. Berikut adalah data-data pengujian antarmuka *web-page* pada *smartphone*:

Tabel 7  
Pengujian pada *smartphone*

No	Browser	Kompatibilitas	Keterangan
1	Mozilla Firefox	Kompatibel	Antarmuka <i>web-page</i> ditampilkan dengan baik oleh <i>browser</i>
2	Default Browser	Tidak Kompatibel	Tampilan kamera dan <i>styling</i> tombol pada antarmuka <i>web-page</i> tidak berfungsi dengan baik
3	Google Chrome	Kompatibel	Antarmuka <i>web-page</i> ditampilkan dengan baik oleh <i>browser</i>
4	Opera	Tidak Kompatibel	Tampilan kamera dan <i>styling</i> tombol pada antarmuka <i>web-page</i> tidak berfungsi dengan baik
5	UC Browser	Tidak Kompatibel	Tampilan kamera pada antarmuka <i>web-page</i> tidak berfungsi dengan baik
6	CM Browser	Tidak Kompatibel	Tampilan kamera dan <i>styling</i> tombol pada antarmuka <i>web-page</i> tidak berfungsi dengan baik

Dari data diatas dapat disimpulkan bahwa tampilan antarmuka *web-page* pada berbagai *browser* di *smartphone* tidak sepenuhnya kompatibel. Hal ini dikarenakan beberapa *browser* seperti *Default Browser*, *UC Browser*, *CM Browser*, dan *Opera* tidak mendukung adanya layanan *mjpeg* dan

beberapa *styling* pada *css* yang digunakan untuk menampilkan tampilan kamera dan memperhalus tampilan *web-page*.

#### IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Rancang bangun kendali jarak jauh robot servis berbasis *Internet of Things* menggunakan *mikrokontroller arduino* dan *single-board computer raspberry pi* sebagai unit pemrosesan. Berikut adalah kesimpulan dari perancangan sistem kendali jarak jauh berbasis *Internet of Things* :

1. Berdasarkan data yang diperoleh dari pengujian sistem, dapat disimpulkan bahwa kendali jarak jauh berbasis *internet of things* memiliki tingkat kehandalan yang tinggi yaitu sebesar 100%. Dengan menggunakan spesifikasi sistem yang digunakan pada tugas akhir ini, robot servis dapat menjalankan seluruh perintah yang diinputkan oleh pengguna.
2. *User-guided control* sebagai kendali jarak jauh yang dipandu oleh pengguna memiliki ketepatan fungsi yang baik dimana kendali *view left* memiliki kesalahan sebesar 1.5°, kendali *keep forward* tidak memiliki tingkat keberhasilan sebesar 80%, dan kendali *view-right* memiliki kesalahan sebesar 1.3°.
3. Antarmuka *web-page* dari *server* yang diakses oleh pengguna melalui peralatan berbasis internet baik komputer maupun *smartphone* tidak seluruhnya kompatibel dengan berbagai layanan *browser*. Layanan *browser* yang kompatibel dengan tugas akhir ini adalah *Google Chrome* dan *Mozilla Firefox* yang dapat diakses melalui komputer maupun *smartphone*.

Adapun beberapa saran untuk perbaikan dan pengembangan tugas akhir sebagai berikut:

1. Robot servis yang digunakan pada tugas akhir ini diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga mempermudah pengguna dalam penggunaan kendali jarak jauh berbasis *internet of things* dalam kehidupan sehari-hari.
2. Sistem yang digunakan pada tugas akhir ini memerlukan biaya yang cukup besar. Dianjurkan untuk mencari alternatif *mikrokontroler* lain untuk mengendalikan robot servis berbasis *internet of things* sehingga kendali jarak jauh ini dapat dinikmati oleh masyarakat luas.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis A.S. mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Djoko Purwanto, M.Eng. dan Bapak Rudy Dikairono, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah memberi bimbingan, nasehat, dan kemudahan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini,
2. Bapak Dr. Eng. Ardyono Priyadi, S.T., M.Eng. selaku Ketua Jurusan dan dosen penulis,
3. Bapak Andreas Agung dan segenap karyawan PT. Hartono Istana Teknologi yang telah memberikan masukan, saran, dan arahan dalam pembuatan Tugas Akhir,
4. Orang tua dan saudara penulis yang telah memberi dukungan material dan moril yang berlimpah.
5. Keluarga asisten Laboratorium Elektronika yang ikut membantu dan menemani dalam segala hal.
6. Teman-teman satu angkatan 2012 reguler Elektro yang

menjadi teman berbagi cerita dalam suka maupun duka.

7. Serta semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Waher, Peter, "Learning Internet of Thing", Packt Publishing Ltd., Brimingham, 2015.
- [2] Nixon, Robin, "Learning PHP, My SQL, JavaScript, CSS & HTML5", O'Reilly Media, Inc., California, 2014.
- [3] Tasi, Janie, "Technical Data Sheet 5mm Infrared LED", Everlight Electronics Co., Ltd., Taiwan, 2005.